

Переменные в ViCADo

Adressfelder Aktuelle Zeit Allgemein/Adresse 1 Allgemein/Adresse 2 Allgemein/Adresse 3 Allgemein/Anrede Allgemein/Bemerkung Allgemein/Name Allgemein/Objektname Allgemein/Zusatz 1 Allgemein/Zusatz 2 Allgemein/Zusatz 3 Architekt/Adresse 1 Architekt/Adresse 2 Architekt/Adresse 3 Architekt/Anrede Architekt/Bemerkung Architekt/Name Architekt/Objektname Architekt/Zusatz 1 Architekt/Zusatz 2 Architekt/Zusatz 3 Bauherr/Adresse 1 Bauherr/Adresse 2 Bauherr/Adresse 3 Bauherr/Anrede Bauherr/Bemerkung Bauherr/Name Bauherr/Objektname Bauherr/Zusatz 1 Bauherr/Zusatz 2 Bauherr/Zusatz 3 Heutiges Datum Identifikationsnummer Ini-Variablen/Auftraggeber Ini-Variablen/Bauherr Ini-Variablen/Bauort Ini-Variablen/Bauteil Ini-Variablen/Bauvorhaben Ini-Variablen/Bearbeiter Ini-Vatiablen/Beton Ini-Variablen/Datum Bearbeiter Ini-Variablen/Datum Freigabe Ini-Variablen/eMail Ini-Variablen/Fax Ini-Variablen/Firma Ini-Variablen/Fläche Ini-Variablen/Freigabe Ini-Variablen/FTATNR Ini-Variablen/Geschoß Ini-Variablen/Gewicht Ini-Variablen/Homepage Ini-Variablen/Index Ini-Variablen/Maßstab Ini-Variablen/Oben Ini-Variablen/Objektname Ini-Variablen/Ort Ini-Variablen/PLANNR Ini-Variablen/Position Ini-Variablen/PROJEKTNR Ini-Variablen/Seite Ini-Variablen/Stapel Ini-Variablen/Straße Ini-Variablen/Stück Ini-Variablen/Telefon Ini-Variablen/Unten Ini-Variablen/Volumen Kategorie Objektname Nachkommastellen:

ViCADo предоставляет в Ваше распоряжение возможность работать с переменными. На любом этапе работы, связанном с текстом, Вы можете выбирать переменные из списка. Данный список состоит из стандартных переменных и переменных, определенных пользователем.

1. Типы переменных

1.1. Стандартные переменные

В ViCADo предусмотрена возможность определения свойств модели, для этого следует выбрать меню **Файл** и щелкнуть мышью на команду **Свойства модели**. В открывшемся диалоге можно заполнить различные переменные, например: адрес или имя застройщика или архитектора (смотри рисунок слева).

Помимо этого, ViCADo предоставляет возможность добавить в качестве переменной время и дату, обе эти переменные будут обновляться при повторном запуске, то есть, они будут всегда актуальны.

1.2. Переменные, определяемые пользователем

Помимо стандартных переменных, предоставляемых в ViCADo, предусмотрены так называемые Ini-переменные. Это переменные, определяемые пользователем. Телефонный номер, адрес электронной почты, URL, все те данные, которые нужны постоянно и, например, выводятся в штампе листа, можно определить как переменную.

2. Определить переменную (редактор переменных)

В предыдущем разделе уже говорилось о том, что переменные в ViCADo можно определять самостоятельно. Для этого следует в меню **Сервис** выбрать команду **Редактор переменных**.

Pe	дактор переменных			×
	Имя	Знач.	ñ	ОК
	Организация	000 Техсофт	×	Передать
	Улица	Архитектора Влас		Отменить
	Индекс	117393		Оптенитв
	Город	Москва		Помощь
	Телефон	495/960-22-83		
				Стандарт
			J	



Создать новую переменную: при нажатии на эту иконку появляется диалог, в котором запрашивается имя и значение переменной. При подтверждении введенных данных нажатием на клавишу **ОК** переменная будет принята в список переменных. Чтобы использовать новую переменную в текущей модели, нажмите на кнопку **Передать**.

Удалить переменную: данная иконка предназначена для удаления переменных. Удалены будут все выделенные переменные.

Внимание: удаление переменных происходит без соответствующего предупреждения. Изменить значение можно, щелкнув мышью на соответствующее значение списка. Если Вы хотите использовать изменение для текущей модели, то нажмите на клавишу Передать.

После того как Вы произвели необходимые установки в редакторе переменных, Вы можете нажать на кнопку **Передать** для использования установок в текущей модели. При нажатии на кнопку **Стандарт** установки будут использоваться для следующих моделей в ViCADo. Новые переменные будут доступны только после перезапуска компьютера.

3. Использование переменных

Итак, Вы произвели установки для стандартных переменных и определили несколько новых переменных. Теперь Вы хотите воспользоваться этими переменными при редактировании проекта. Для этого в диалоге **2D-текст** задайте цепочку символов: %%. Появится список имеющихся переменных.



При выборе нужной переменной ее имя появится в текстовом поле. Повторный ввод %-символа завершает ввод переменной, и далее можно написать текст. Например: "Московское время: %%Текущее время Zeit%" → Московское время: 12:35:47.





4. Рациональное использование переменных

Переменные можно использовать в различных местах программы, например: имеет смысл заполнять штампы, воспользовавшись переменными, так как в штампах приходится постоянно задавать для модели одни и те же данные. В штампе указываются *адреса*, *дата*, *имена* и т.д. В штампах, поставляемых **mb** Software (они загружаются из каталога строительных элементов), в отдельных полях ввода соответствующие переменные уже предусмотрены.

Průřvermerk.												
6												
d												-
b												
9	_											
Index	Datum	Name	Angabe der Ande	erung							Gepruft	-
mbaec Software GmbH Europaallee 14 Tel. 0631-3033311 — 67657 Kaserslautern Fax. 0631-3033320 —										33311 —— 33320 ——	│	
Bauvarte	Bauvarteben											
	Neubau eines Einfamilienhauses											
Bauhern Fam, Hauslebauer										-		
	<u> </u>	-Deck	(e —		Ш							
Gezeichn	Nai et Sch	me mider r	Uatum — DE7, 2000	Plangroße			МаВ	stab.	Plan-N		Index	
Geandert	Str	roder —	30.03.2004	Le lange			",	1.50	Teila	auftr.		
Gepruft .	St	röden		TE DIGIG		^u	"					J
											<u> % </u>	%Ini-Variablen/PLANNR%
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •									%	%Ini-Variablen/Maßstab%		
							07.0				,.	
│												
%%Bauherr/Name%												
											en%	
│ │ └── % %Heutiges Datum%												
% %Ini-Variablen/Bearbeiter%												

На верхнем рисунке приведен стандартный штамп *mb*, почти в каждом поле ввода этого штампа содержится переменная модели. Если отдельные переменные модели заполнены, то соответствующие значения появляются в штампе. Если значения не заполнены, то, естественно, они не появляются в штампе.

Допускается и создание собственных штампов. Для этого Вы можете использовать все 2Dэлементы, предоставляемые в ViCADo. При этом отдельные текстовые поля заполняются соответствующими переменными модели. Затем Вы можете загрузить новый штамп в каталог строительных элементов и в любой момент воспользоваться им (смотри документацию к ViCADo).